

Korábbi években a műhelyt sikeresen befejező csapatok

Év	Projekt	Iskola	Felkészítő tanár	Csapat	Technológia
2019-2020	Csapatépítő mobil játék	Dunakeszi Radnóti Miklós Gimnázium	Lutter András	Pósfay Benedek, Kovács András, Csutora Márton	Android app (natív), Java (backend), PostgreSQL
2019-2020	Interneten keresztül elérhető multiplayer amőba játék	Kaposvári Táncsics Mihály Gimnázium	Raskoványi Miklós	Kiss Tamás, Albrecht Bálint, Berekméri Barna, Horváth Bálint, Osztopáni Kristóf	C#
2019-2020	E-kréta alternatív kliens alkalmazás	BMSZC Neumann János Informatikai Technikum, Budapest	Répásné Babucs Hajnalka	Bilik André Márk, Fekete Máté, Zsár Dániel, Orosi Ferenc	Android app (natív)
2019-2020	Multiplayer videójáték	ELTE Bolyai János Gyakorló Ált. Iskola és Gimnázium	Dobre Norbert	Szabó Bence Zsolt, Varga Tibor, Szatmári Soma, Bokor Levente, Szilvágyi Dániel	C++, Unreal engine
2020-2021	Nap életciklusát bemutató alkalmazás	BMSZC Neumann János Informatikai Technikum, Budapest	Répásné Babucs Hajnalka	Horváth Gergely, Nagy Gábor, Kiss Kinga	Android app (Flutter)
2021-2022	Bevásárlást támogató okoshűtő alkalmazás	BMSZC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium	Fülöp Márta	Ceglédi Zente, Havai Csongor, Gerencséri Huba	Python, Web

2021-2022	ChatBot AI alkalmazás	BMSZC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium	Fülöp Márta	Aujeszky Péter, Forrás Márk, Keller Bálint Krisztián	Webes alkalmazás (Python, Django)
2021-2022	Továbbgondolt akasztófa játék webre	Kaposvári Táncsics Mihály Gimnázium	Raskoványi Miklós	Kiss Péter, Csizmadia Dorián, Bíró László, Tóth Dávid, Kelemen Ákos	Webes alkalmazás (PHP)
2022-2023	Web Alapú Chat Alkalmazás	Kaposvári Táncsics Mihály Gimnázium	Raskoványi Miklós	Magyarcsik Dávid, Nagy Balázs Levente, Török Zsombor, Tóth Dávid, Kis Péter	Webes alkalmazás (Java)
2023-2024	Mobilos multiplayer kártyajáték	BMSzC Pataky István Híradásipari és Informatikai Technikum	Gödöny Péter	Ohári Pál Attila, Karkus Vendel László, Zoltai Martin, Kántor Gergely	Nextjs, Chakra-ui, Framer-motion, Firebase, stb.
2023-2024	Filemegosztó alkalmazás	Kaposvári Táncsics Mihály Gimnázium	Raskoványi Miklós	Pajor Kristóf János, Kemény Dániel, Király Balázs	Java
2023-2024	Ételpazarlást csökkentő alkalmazás	Gödöllői Török Ignác Gimnázium	Pásztorné Petrétei Noémi	Kriszt Sarolta, Gál Brigitta, Porgányi Anna	Python Flask, HTML, CSS, Javascript
2023-2024	Chat alkalmazás	Tolna Vármegyei SZC Apáczai Csere János Technikum és Kollégium	Noé Zoltán	Szili Bettina, Petrás Kata Magdolna, Rákóczi Viktória	Python, Django, Javascript, HTML, Bootstrap, Google Cloud
2023-2024	Interaktív regény (visual novel) játék	BMSzC Pataky István Híradásipari és Informatikai Technikum	Gödöny Péter	Bruder György, Szekeres Emília, Willmann Máté	Python Ren'Py engine

2023-2024	Kiadáskövető alkalmazás	Kecskeméti Református Gimnázium	Trepák Ildikó	Bodor Dániel, Juhász Dávid Edvárd, Hegymegi - Jakó Tamás	Natív Android, Python backend, Flask, Mindee Invoice API
2023-2024	Mobilos fotóduplikációt megszüntető alkalmazás	BMSzC Pataky István Híradásipari és Informatikai Technikum	Gödöny Péter	Hatalyák Bálint, Kun Balázs Péter, Ambruzs Zsombor Vitéz	Natív Android, Rust
2023-2024	Játékosított energiatakarékosságot elősegítő alkalmazás	Ciszterci Rend Nagy Lajos Gimnáziuma és Kollégium	Soproni Gábor	Illés Zalán Ádám, Gorsics András, Kristóf Ábel András	Java, Android
2023-2024	Telefonos iskolai tervező alkalmazás	Kaposvári Táncsics Mihály Gimnázium	Raskoványi Miklós	Nagy Balázs Levente, Török Zsombor, Magyarcsik Dávid, Tóth Dávid	Android Studio, Java, Firebase
2023-2024	Ökológia szimulátor alkalmazás	Kecskeméti Református Gimnázium	Trepák Ildikó	Miklós Gyula, Lévai Levente Gábor, Deli Imre László	Unity